

# DIGITAL FREAKS



Il Covid ha velocizzato l'esigenza di **trasformazione digitale** nei diversi campi della società, creando un vero bisogno di competenze ed innovazione che, se prima erano viste come un plus, ora sono diventate must have.

Anche la tematica del recupero per affrontare l'obsolescenza di oggetti tecnologici è un tema sempre più centrale in una visione di innovazione sostenibile.

## CHI

Accesso alla tecnologia è oggi riservato ad un'élite per questioni economiche

Persone svantaggiate hanno difficoltà ad inserirsi nel mondo del lavoro, che normalmente non sono integrate nell'ambito tecnologico

Riutilizzo e recupero rifiuti con impatto ambientale che potrebbero essere recuperati

## CONTESTO

## ACT IN CHIOSTRI

# DIGITAL FREAKS

**Digital Freaks** è una community che mette a disposizione della città competenze innovative e digitali creando inclusione e sviluppo di servizi digitali ed educazione al riuso.

Tra le attività proposte vi sono iniziative di assistenza digitale, laboratori di riparazione e di dispositivi ed oggetti, erogazione di servizi a partire da bisogni rilevati nel territorio e corsi di educazione al digitale.

**Educazione al digitale:** organizzazione di eventi di diffusione cultura digitale, workshop, conoscere rischi e potenzialità dell'ecosistema digitale, imparare nuove competenze, specializzarsi ed aggiornarsi , con particolare attenzione alle persone con disabilità.

**Rigenerazione e riparazione** di strumenti tecnologici: configurazione device, strumenti digitali ed il loro utilizzo, mantenere uno stile di vita a basso impatto ambientale, accessibilità a device digitali.

**Servizi digitali:** aiutare realtà locali nella trasformazione digitale, assistere la comunicazione social digital di realtà del territorio.

**SERVIZI**

ACT IN CHIOSTRI

# DIGITAL FREAKS

**Autonomia** nel mondo digitale e nuove conoscenze, attenuare il digital divide.

**Utilizzo** più **consapevole** del digitale: una maggiore sicurezza sulla consapevolezza dei rischi e opportunità del digitale.

Imparare **competenze** che sono richieste nel mercato del lavoro. ritorno economico indiretto. miglioramento benessere economico.

## BENEFICI

### **Unico sì... ma nel modo di farlo!**

Esistono diversi progetti, spesso con una proposta molto alta di valore, ma si tratta di attività sporadiche e che spesso faticano ad avere continuità o non presenti sul territorio.

**maker** – fablab, community arduino, lab tecnologici, repair caffè

**digital** – nonno bit/nonna bite, pane e internet, centri assistenza digitale

**education** – scuole di formazioni , centri di formazione

Trend della **digitalizzazione**, del **recupero** e della **cocreazione** come community sono trend attuali e 3 pilastri del progetto digital freaks

## VALORE

ACT IN CHIOSTRI

# DIGITAL FREAKS



**Nicola Giacchè**  
Progetti innovativi  
ImpactHub developer



**Simone Botti**  
Sviluppatore universitario  
ImpactHub



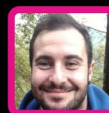
**Marco Giroldini**  
Sviluppatore universitario  
ImpactHub



**Lorenzo Montanari**  
Sviluppatore universitario  
ImpactHub



**Fabio Guglielmi**  
Socio/Educatore



**Eduardo Raia**  
Socio/Educatore  
CORES



**Niccolò Pietranera**  
Educatore/Grafico  
Coop. SGB

TEAM